

# XLVI PEIPSI SUVEMÄNGUD 2019

## J U H E N D

### Eesmärk

Jätkata Peipsi suvemängude traditsiooni.

Aidata kaasa spordi- ja liikumisharrastuse hoogustamisele kohtadel.

Selgitada välja sportlikumad Peipsi järve äärsed omavalitsused.

### Aeg ja koht

46. Peipsi suvemängud toimuvad 17. Augustil 2019 Värskas.

Mandaat toimub 17. augustil kella 10.00 – 10.30 Väraska Staadionil ning võistlusalad staadionil ja staadioni lähiümbruses.

### Korraldamine

46. Peipsi suvemängud korraldab Setomaa vald koos korraldustoimkonnaga.

### Osavõtjad

Peipsi suvemängudest on oodatud osa võtma kõik Peipsi järve äärsed vallad ja linnad.

Mängudest on lubatud osa võtta antud valla/linna elanikel ja vallas/linnas registreeritud spordiklubi liikmetel.

### Vanusegrupid:

Mehed	- 2002 - 1980
Meesveteranid (MV)	- 1970-1979
Meesveteranid (MV) II	- 1969 ja varem sündinud
Naised	- 2002 - 1985
Naisveteranid (NV)	- 1975-1984
Naisveteranid (NV) II	- 1974 ja varem sündinud
Noored (P,T)	- 2003 ja hiljem sündinud (16 aastat)

### Võistlusalad

#### 1. Kergejõustik

Võistlejate arv on piiramatu.

Alad: 60m/100 jooks, kaugushüpe, kuulitõuge, 800m jooks.

100 m - T, P, N, M

60 m - NV, MV, NV II, MV II

KAUGUSHÜPE - Igal võistlejal 3 katset

KUULITÕUGE - Igal võistlejal 3 katset

3kg - T, NV II; 4kg - N, NV; 5kg - P, MV II; 6kg – MV; 7,26kg – M

Teatejooks - distants 100+200+400+800 meetrit. Võistkonda kuulub 2 naist ja 2 meest, vanusest sõltumata. Võistlejate järjestus distantsidel on vaba. Vald/linn võib osaleda alal kahe võistkonnaga. Arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad koha ja punktid kinni.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte järgmiselt: I koht - 30 punkti, II koht - 27 punkti, III koht - 25 punkti, 4. koht – 23 punkti, 5. koht – 22 punkti jne. Kergejõustikus võistkondliku paremusjärjestuse selgitamisel liidetakse kõikide vanusegruppide iga ala ühe parima võistleja kohapunktid + viis parimat tulemust ning teatejooksu tulemus mille punktid korrutatakse kahega. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad koha ja punktid kinni. Võistelda saab ainult oma vanuseklassis.

## 2. Discgolf

Võistkonna suurus kuni 3 meest ja 3 naiste. Mängitakse kaks ring 9 korviga discgolfi rajal. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse iga võistkonna 2 parima mehe ja 1 parima naise tulemused.

Vald/linn võib osaleda alal kahe võistkonnaga. Arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad koha ja punktid kinni.

## 3. Võrkpall

Võistkonna suurus 6 mängijat. Platsil korraka neli mängijat, kellest vähemalt kaks on naised. Võistlussüsteem selgub peale võistkondade registreerimist. Mängitakse liivaväljakul suurusega 8x8m saalivõrkpalli reeglitega, pall VLS 300, võrgu kõrgus 2,43. Meesmängija ei tohi naismängija ründelööki sulustada.

Vald/linn võib osaleda alal kahe võistkonnaga. Arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad koha ja punktid kinni.

## 4. Jalgpall

Võistkonna suurus 8 mängijat. Mängitakse jalgpalliväljaku ½ suurusel, väiksemad väravad (2 x 5), suluseisu ei fikseerita, vahetuste arv piiramata, platsil 5 +1 mängijat, mängu aeg selgub vastavalt osalevate võistkondade arvule.

Vald/linn võib osaleda alal kahe võistkonnaga. Arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad koha ja punktid kinni.

## 5. Teatevõistlus noortele

Võistkonna suurus 2 poissi ja 2 tüdrukut. Võisteldakse teatevõistlusena vabalt valitud järjekorras. Võistlusaladeks on jalgpallislaalom, tõukerattasõit, korvpalli „süstik“ ja joonejooks. Iga vea eest lisatakse võistkonna ajale 2 sekundit. Võidab parimat aega näidanud võistkond.

## 6. Juhtkonnavõistlus

Võistkonnas on 3 liiget, nendest vähemalt 1 naine. Võistkonna liikmed võivad olla valla/linna volikogu liikmed, valla- või linnavalitsuse töötajad. Vallavanema/linnapea või valla/linna

volikogu esimehe osalemine annab võistkonnale 10 lisapunkti. Juhtkonnavõistluses 3 osavõistlust, mis antakse teada võistluspäeva hommikul.

#### 7. Mälumäng

Võistkonnas on kuni 4 liiget. Vastatakse 20-le küsimusele, võrdsete punktide korral otsustavad paremuse lisaküsimused. Vald/linn võib osaleda alal kahe võistkonnaga. Arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad koha ja punktid kinni.

#### **Üldvõitja selgitamine**

Mängudel on kavas 7 ala. Üldise võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse kergejõustiku, juhtkonnavõistluse + nelja ala kohapunktid (arvesse läheb 6 ala).

Võrdsete punktide korral on otsustavaks juhtkonnavõistluse tulemus.

Punktide arvestus: I koht igal alal annab 20 punkti, II koht 18, III koht 17, 4. koht 16 p. jne.

Üldarvestusse läheb kergejõustik koefitsiendiga 2.

#### **Autasustamine**

Iga ala kolme parimat võistlejat/võistkonna liiget autasustatakse medaliga.

Iga ala võitja võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga, II ja III kohta diplomiga.

XLVI Peipsi suvemängude üldjärjestuse kolme parimat võistkonda autasustatakse karikaga ja kõiki võistkondasid diplomiga. Meened.